GRÁTIS: ÁLBUM E FIGURINHAS NINTENDO



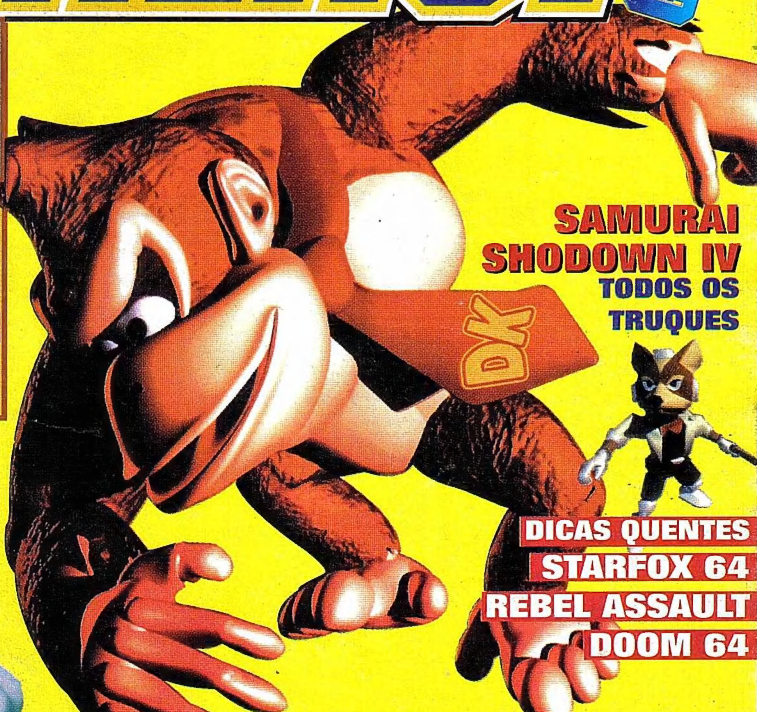
HERÓI GAMES

YEOW! DUAS MEGA PROMOÇÕES! CONCORRA A UM



NINTENDO 64

E MAIS 500 CARTUCHOS DE SUPER NES!



SAMURAI SHODOWN IV
TODOS OS TRUQUES



DICAS QUENTES
STARFOX 64
REBEL ASSAULT
DOOM 64



TOMB RAIDER 2
LARA ATACA NOVAMENTE!

DECHAVADÍSSIMO PARA SUPER NES!

DONKEY KONG COUNTRY 3

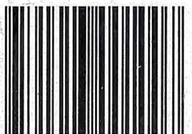
TUDO NOVO EM

STREET FIGHTER

SF VS. X-MEN • SF VS. MARVEL SUPER HEROES • SF COLLECTION • E A CHEGADA DE SF 4!



SÓ R$ 3,95 Nº 07 • SET. 97
ISSN 1413-0017





Preview

Blasto



Blasto é o novo game que chega para explorar ao máximo o potencial do Playstation. Capitão Blasto enfrenta seu arquiinimigo Bosc e um monte de aliens para salvar seu planeta, numa aventura totalmente 3D com visual de animação e o estilo de jogo do **Tomb Raider**. Sai agora em outubro!

Índice



Quem é vivo sempre aparece! Aqui está a HERÓI GAMES, reformulada para o prazer do jogador hardcore. Andamos meio sumidos porque já tem muita revista de game na banca! E porque a HERÓI já fala bastante de games.
Pra voltar tinha que ser com alguma coisa muitíssimo especial. E aqui está!
Num pacotaço só, você leva pra casa um super-álbum da Nintendo, figurinhas bacanésimas, e ainda se arrisca a levar um cartucho na faixa para casa!
Fora as notícias quentes, as dicas fundamentais e o visual bacana da HERÓI GAMES.
Sabe como é, visto que a HERÓI agora sai quase sempre com brindes, a gente não ia retomar a HERÓI GAMES sem dar uma moleza pra você, certo?
Gostou? Sim? Não? Muito?
Dê sua opinião! Escreva pra gente naquele endereço:
HERÓI GAMES
R. Basílio da Cunha, 213
CEP 01544-000
São Paulo - SP
Não esqueça nome, idade, telefone e endereço!

HERÓI GAMES

Edição: André Forastieri • **Redação:** Odair Braz Jr., Marcelo Del Greco, Elvis Ricardo Jr., Priscila Cañedo (Estagiária) • **Atendimento ao leitor:** Roseli Felícia, William Domingos • **Arte:** José Carlos Assumpção, Renato Viliegas, Rogério Valladares • **Correspondentes:** André Barcinski (N. York), Cláudio Castilho (Los Angeles) • **Colaboram nesta edição:** Osires de Moraes (o Grande Mastre G), Enio Barreto (o Dinho), Eurico Sakamoto (arte) • **Publicidade:** Editora Acme - fone (011) 571-5580/570-9329 • **HERÓI GAMES** nº 7 (setembro/97) é uma publicação da Editora Acme • **Diretores:** André Forastieri e Rogério de Campos. • **Administração Financeira:** Cristiane Monti. • **Endereço:** R. Basílio da Cunha, 213, Vila Mariana CEP: 01544-000 São Paulo/SP. • **Fotolitos:** Open Press. • **Impressão:** PLURAL • Todas as imagens publicadas são usadas para efeito de resenha, e têm os direitos reservados. Donkey Kong e Starfox 64 © Nintendo; Samurai Shodown © SNK/Neo•Geo; Street Fighter © Capcom; Hockey Face Off 97 © Sony
ISSN 1413-0017



STREET FIGHTER

DE TUDO QUE É JEITO

- **Fanáticos vão ficar loucos com SF Collection**
- **SF EX chega em outubro**

Street Fighter nem é mais um game: é um verdadeiro universo de aventuras, com filme, vários desenhos, gibis etc. Agora, o Street Fighter-zoid pode se deliciar em dose dupla. **Street Fighter Collection** está chegando para Sega Saturn e Playstation. O CD contém três jogos de uma vez só: os clássicos **Super Street Fighter II** (de 93) e **Super Street Fighter II Turbo** (de 94), e mais um game que a Capcom está fazendo mistério (mas provavelmente vai ser o **SF Alpha Zero**, que antes só tinha saído no Japão).

Ainda em outubro chega ao PSX e ao Saturn **X-Men Vs. Street Fighter.** É legal, porque junta personagens que você já conhecia agora se enfrentando. E no fim do ano pinta **Street Fighter Ex Plus**. É a versão para console do **Ex**, e traz novos fighters, novos super combos, chefes que você pode jogar - tudo em 3D, claro! A primeira versão é para Playstation, mas as outras vão pintar na sequência.



MISSION: IMPOSSIBLE

Filme do Tom Cruise vira jogo para N64

Gostou de **Turok**? Pois prepare-se para um jogo que vai além. É a versão para N64 do filme **Missão Impossível**.Você vive o protagonista do filme, o agente secreto Ethan Hunt (que parece mesmo com o Tom Cruise). A animação poligonal é super-realista e a história é na linha do filme: tem porrada e tiroteio, mas também tem que usar a cabeça como um espião de verdade. Sai em novembro.



O MELHOR DO PC

Atomic Bomberman é eleito melhor jogo multiplayer da história

Desde 89 que **Bomberman** é considerado um dos melhores jogos multiplayer. Mas agora a coisa foi além. **Atomic Bomberman** permite dez jogadores, tem animação violenta, gráficos 3D e um monte de truques para você destroçar os inimigos. Não é à toa que a revista americana **Next Generation** deu na capa: "É o melhor jogo multiplayer desde sempre!"

LOOK OUT!

MAIS DE 2,7 MILHÕES DE NINTENDO 64 JÁ FORAM VENDIDOS NOS EUA



BILL GAMES

Microsoft entra no mundo dos jogos dando tiro pra todo lado



Bill Gates já domina o mundo dos computadores através da Microsoft. Agora ele quer dominar o mundo dos games também!

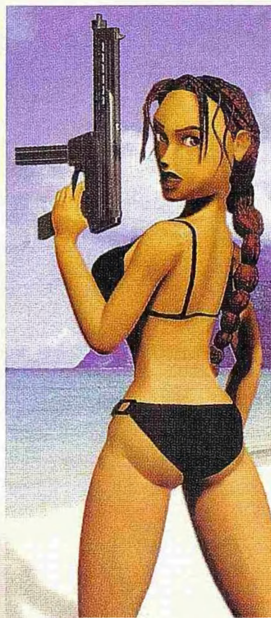
Pra começar, a empresa que criou o Windows está investindo pesado nos arcades junto com a Intel, que faz o processador Pentium. Juntas, elas estão desenvolvendo uma nova arquitetura especificamente para as máquinas dos arcades. Esta plataforma será baseada no processador Pentium II (de 266 Mhz e depois de 400 Mhz!) e no programa DirectX, da Microsoft. O objetivo: 3D animal!

E no mercado dos consoles a Microsoft também não dá mole. Ela se uniu à Sega para desenvolver o sistema operacional do substituto do Saturn, codinome Black Belt (faixa preta). Mas isso só vai pintar no fim de 98 ou começo de 99.



TOMB RAIDER 2

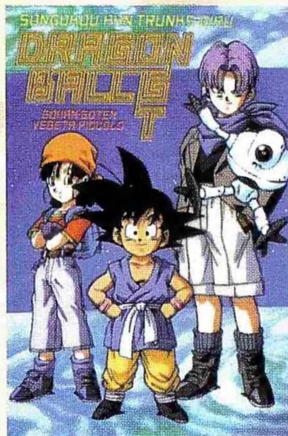
O símbolo sexual dos games volta à ação em novembro para delírio geral



Está chegando a continuação de um dos games da década: **Tomb Raider 2.** Agora, Lara Croft vai explorar territórios desconhecidos como o Titanic e a cidade de Veneza. Pra completar, a gatinha vem ligeiramente remodelada, e com opção de trocar de roupa! Sim, mostrando curvas, invejáveis aos seus 29 anos. Antes de entrar na água ela põe roupa de mergulho, biquini, e por aí vai. O visual é fenomenal e a jogabilidade vai além daquilo que fez o sucesso do primeiro jogo. É pra PC, PSX e Saturn.



DRAGON BALL GT



Deve pintar ainda este mês o novo game de Goku e seus companheiros. **Dragon Ball GT**, baseado na fase mais recente da série, traz para a sua casa todas as opções de golpes dos personagens. Você pode optar entre um e dois jogadores e optar entre qualquer um dos 12 personagens. O visual é na linha do **Virtua Fighter** e a música é de pirar. Sai já pra Playstation, talvez pinte depois também para Saturn.

ATAQUE NUCLEAR

Desert Strike, Jungle Strike, Soviet Strike - agora é a vez de Nuclear Strike



Você já pilotou este helicóptero em todos os lugares do mundo. Agora o rolo é na Ásia. Vai ser uma guerra do cão quando você tiver que encarar o inimigo. Além do helicóptero, você também pode pilotar outros veículos novos, de um hovercraft a jatos e tanques. Os gráficos são sensacionais - a água realmente se mexe, os vulcões explodem esparramando lava e tal. É pra Playstation e Saturn.

YEOW! DICA ESPECIAL DOOM 64

Essa é a dica que faltava no seu arsenal!
Na tela de código, entre com a seguinte linha:

W93M 7H20 BCYO PSVB.

Ela dá 100% de saúde, 200% de armadura, todas as armas, munição no talo, mochila e os níveis de 29 a 31 completados! E mais três pentagramas que vão energizar seu laser. Tá bom ou quer mais?! Agora é só sair detonando os monstros desse game animal!!!

PREVIEW - Os games que estão pintando este mês



F-1 Pole Position
GoldenEye 007
Lamborghini 64
Robotron X
Tetripshere



Armored Core
Bushido Blade
Carom Shot
Castlevania X
Clocktower
Deathtrap Dungeon
Final Fantasy VII
Nascar 98
NHL Breakaway
NHL Powerplay 98
Reboot
Tobal 2
Treasures of the Deep



Fighting Force
Nascar 98
Saturn Bomberman
Spiked
X-Men vs. Street Fighter

PC

Animaniacs
Deathtrap Dungeon
Gilder Wars
Red Baron 2
NHL Powerplay 98
Total Anihilation
Unreal
Warlords 3



SF ALPHA II apresentou vários novos personagens e ficou em sétimo



A gatinha Jun é uma das estrelas de Tekken 3, vice-líder desta edição

TOP 10

LISTA DE GAMES

1	New	Donkey Kong Country 3	SN	8
2	New	Tekken 3	A	9
3	New	Samurai Showdown	NG	8
4	New	NHL Face Off	PS	7
5	New	NBA Live 97	SS	6
6	New	The Lost Vikings	SN	8
7	New	Spider	PS	7
8	New	Star Fox	N64	7
9	New	Street Fighter Alpha II	SS	7
10	New	Wave Race	N64	8

SN – Super Nes
A – Arcade
NG – Neo Geo
PS – Play Station
SS – Sega Saturn
N64 – Nintendo 64

O negócio é o seguinte: existe dez mais de gibi, de vídeo, de cinema, de futebol e de música. Então a gente também vai fazer um Top 10 de games.
Em HERÓI GAMES você sempre vai ver um desse mostrando a preferência da rapaziada. Mande também suas sugestões e seu jogo predileto, assim vamos poder saber o que você está jogando mais e quais são as dificuldades.
Agora a explicação da tabela acima: na lista que você vê estão os melhores jogos dos mais populares sistemas. Nossos playtesters têm analisado cada game através de uma nota individual para cada jogo.
A nota é uma média de várias outras notas, dadas para diferentes quesitos: dificuldade, gráficos, trilha/som e jogabilidade, que é a mais subjetiva de todas. E é a partir dela que os jogos são classificados. Assim, a tabela acima indica os dez melhores jogos de todos os consoles.
Se você gostaria que a HERÓI Gold também tivesse um Top 10 de games, já sabe: escreva para a gente!

X-MEN Vs STREET FIGHTER

CONFRONTOS NERVOSOS NO NOVO GAME DA CAPCOM



Junte os mutantes mais poderosos da Terra aos lutadores de rua mais durões do pedaço e pronto: você vai ter um dos maiores games de luta de todos os tempos. **X-Men Vs. Street Fighter** veio direto do arcade para sua casa incluindo todos os dezessete jogadores como Ken, Wolverine, Akuma, Chun Li, Cíclope e outros.

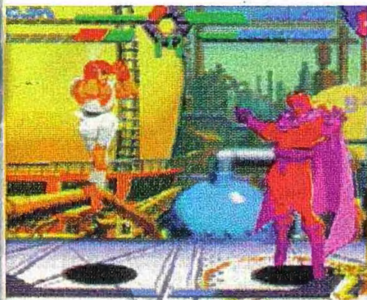
Lançar esse game foi uma grande sacada da Capcom que juntou dois grandes sucessos num mesmo produto. O arcade dos X-Men é um sucesso enorme. E não poderia mesmo ser diferente, já que os mutantes da Marvel são personagens conhecidos no mundo inteiro.

E sobre **Street Fighter** não tem nem muito o que falar. Ryu, Chun Li, Ken, Blanka e todos os outros lutadores de rua já viraram filme, gibi, desenho animado, brinquedos, além de várias versões para consoles e arcade.

X-Men Vs. Street Fighter une todos os movimentos e golpes especiais já conhecidos por todos que já se aventuraram nessa máquina.

E no final das contas esse game serve para tirar a dúvida sobre quais são os mais poderosos heróis. Seria o Wolverine e sua turma, ou Ryu, Chun Li e Ken?



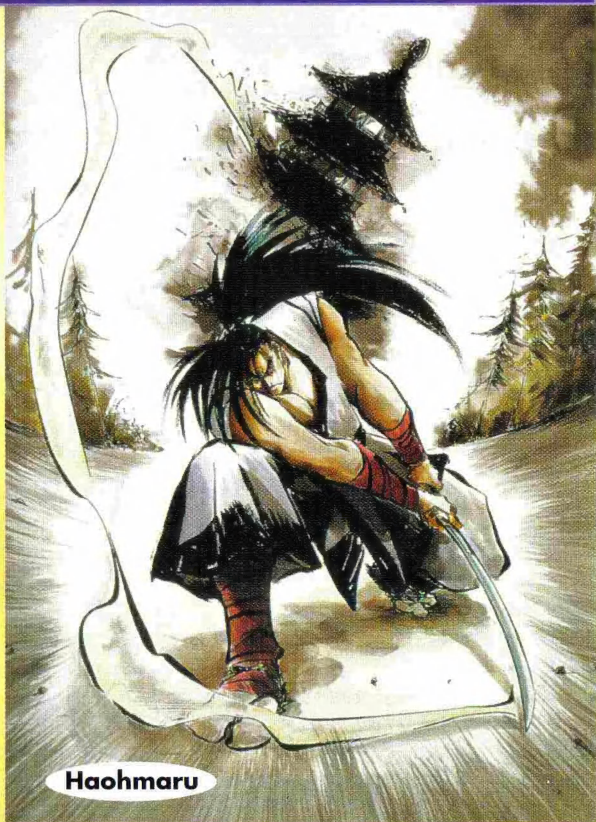




SAMURAI SHODOWN IV
AMAKUSA'S REVENGE

HAOHMARU VOLTA PARA ENFRENTAR AS FORÇAS DE AMAKUSA

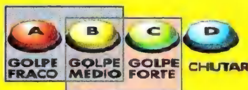
Muito mais ação que suas versões anteriores, **Samurai Shodown IV** chega para detonar.
Para quem não sabe **Samurai Shodown** é um dos jogos de luta mais famosos do mundo. Originalmente criado para NeoGeo acabou ganhando versões para arcade e os demais consoles, como Saturn e Playstation, devido seu grande sucesso.
Como em time que está ganhando não se mexe, **Samurai Shodown IV** chega com gráficos arrasadores. Nesta nova versão, você poderá escolher 16 diferentes lutadores.
Quem já estiver familiarizado com **Samurai Shodown** não terá o menor problema em jogar esta nova versão, uma vez que os controles e todas as técnicas de lutas utilizadas são similares às versões anteriores, o que acaba facilitando e muito, a jogabilidade do game.
A novidade de **SS IV** é a possibilidade da execução de Fatality, já que o próprio game oferece instruções de como e quando aplicá-la.
Cheio de ação, a parte mais empolgante desse super lançamento é quando dois oponentes medem forças travando suas espadas. Para vencer, você terá de apertar todos os botões o mais rápido possível para tirar a espada do seu inimigo.
Outro ponto alto do novo **Samurai Shodown** é a própria edição do game, que já vem com instruções, indicando certinho como executar os diferentes golpes dos vários guerreiros. Para facilitar ainda mais para você detonar completamente seu console, confira a lista com todos os golpes dos personagens de **Samurai Shodown IV**.



Haohmaru

Controles





C - chute
G - golpe
GFO - golpe fraco
GM - golpe médio
GFE - golpe forte
Mova - Movimento do controle
Aperte - indica botões ou sequência de direções
( )- Execute os comandos entre parênteses simultaneamente
Pow Move - Designa um movimento que só pode ser executado quando seu medidor de poder estiver no máximo
Aperte →, → - Direção oposta a seu oponente
Aperte ←, ← - Rapidamente em direção a seu oponente

Fact File

Nome: **Samurai Shodown IV**
Gênero: **Luta**
Número de jogadores: **1 ou 2 simultâneos**
Avaliado: **Junho / 97**
% Completada: **100%**
Console: **Neo Geo**
Potência do Cartucho: **32 Bits**
Fabricante: **Takara**
Dificuldade: **7**
Gráficos: **9**
Trilha/Som: **8**
Média: **8**

PERSONAGENS E GOLPES

AMAKUSA

Movimentos Especiais

Teleport

Teleport Advance
Mova ↓↘→ C
Teleport Retreat
Mova ↓↙← C
Flaming Skull Throw
Mova ↓↘→ G

Human Fireball

Hovering Fireball
Mova →↓↘ G
Fireball Attack -
Durante Hovering Fireball, aperte G
Fireball Cancel
Durante Hovering Fireball, aperte C
Orb Throw
Mova ↓↙← G
Orb Shield
Mova →↓↘ C
POW Move
Aperte ← → ↓ (GFO GM)

Golpes de Apelação

Teleport

Teleport Advance
Mova ↓↘→C
Teleport Retreat
Mova ↓↙← C
Black Ball Throw
Mova ↓↘→ G

Human Fireball

Hovering Fireball
Mova →↓↘ G
Fireball Attack
Durante Hovering Fireball, aperte qualquer golpe
Fireball Cancel
Durante Hovering Fireball, Aperte Chute
Ground Teleport Explosion
Mova ↓↙← G
Spastic Slap
Mova →↓↘ C
POW Move
Aperte ←,→,↓, (GFO GM)



BASARA

Movimentos Especiais

Head Stomp
Durante pulo, aperte ↓, C
Frindly Rip
Mova →↓↘ G ou C
Aerial Blade Attack
Mova ↓↘→ G
Teleport
Mova ↓↙← G ou C
Aerial Blade Throw
Durante o pulo, mova ↓↘→ G
Electricity Ball
Mova ←↓↙ G
POW Move
Aperte ←,→,↓,(GFO GM)

Golpes de Apelação

Head Stomp
Durante pulo, Aperte ↓, C

Teleport

Teleport Slash
Mova →↓↘ G
Teleport
Mova ↓↙← G
Blade Air Throw
Durante o pulo, mova ↓↘→ G
Boomerang Blade Throw
Mova ↓↘→ G
Duplication Mirage
Mova ←↓↙ G ou C
POW Move
Aperte ←,→,↓, (GFO GM)

CHARLOTTE

Movimentos Especiais

Power Gradation
Mova → ↓ ↘ G
Splash Fount
Coloque para →, e aperte um botão rapidamente
Tri - Slash
Mova ↓ ↘ → G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Power Gradation
Mova → ↓ ↘ G
Lion Lancer
Mova ↓ ↘ → C
Violette Lunge
Mova ↓ ↘ → G
POW Move
Aperte ←, →, ↓,(GFO GM)

GAIRA

Movimentos Especiais

Overhead Smash
Durante o pulo, aperte ↓, G ou C
Dashing Smash
Mova → ↓ ↘ G
Necklace Flail
Mova ↓ ↘ → G
Earthquake Pounce
Aperte ↓, ↓, G ou C

Takedown

Jumping Takedown
Mova ← ↓ ↙ GFO
Mid - Level Takedown
Mova ← ↓ ↙ GM
Low Takedown
Mova ←, ↓, ↙, (GFO GM)
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Body Splash
Durante o pulo , aperte ↓ , G ou C
Big Shout
Mova ↓ ↘ → G
Grab, Spin & Throw
Mova ↓ ↙ ← → G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

GALFORD

Movimentos Especiais

Plasma Blade
Mova ↓ ↘ → G
Teleport
Longe do oponente
Mova → ← ↙ ↓ ↘ → GFO
Perto do oponente
Mova → ← ↙ ↓ ↘ → GM
Caia por cima à frente de seu oponente
Mova → ↘ ↓ ↙ ← (GFO GFE)
Caia por cima à trás de seu oponente
Mova → ↘ ↓ ↙ ← (GM C)
Contra ataque por cima (em frente seu oponente)
Mova quando atacado,
aperte (GFO GFE)
Contra ataque por cima (por trás de seu oponente)
Mova quando atacado,
aperte (GM C)

Dogs Attacks

Charging Dog
Mova ↓ ↙ ← GFO
Dog Takedown
Mova ↓ ↙ ← GM
Dog (caindo por cima)
Mova ↓ ↙ ← GFE
Boucing Dog
Mova ↓ ↙ ← C
Air Throw
Durante o pulo com seu oponente, aperte ↓, GFE
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Lightning Sword Strike

Mid Strike
Mova ↓ ↘ → GFO
Low Strike
Mova ↓ ↘ → GM
Lightning Fury
Mantenha →, aperte qualquer golpe

Teleport

Longe do oponente
Mova → ← ↙ ↓ ↘ → GFO
Perto do oponente
Mova → ← ↙ ↓ ↘ → GM
Caia por cima na frente de seu oponente
Mova → ↘ ↓ ↙ ← (GFO GFE)
Caia por cima atrás de seu oponente
Mova → ↘ ↓ ↙ ← (GM C)
Contra-ataque por cima (Na frente de seu oponente)
Quando atacado, aperte (GFO GFE)
Contra-ataque por cima (Atrás de seu oponente)
Quando atingido, aperte (GM C)
Spining Piledriver
Mova → ↓ ↘ G
Charging Lightning Takedown
Mova ↓ ↘ → GFE
Air Throw
Durante o pulo, aperte ↓, GFE
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)



GENJURO

Movimentos Especiais

Toha Kouyokujin
Mova → ↓ ↘ G
Sanrensatsu
Mova ↓ ↘ → G
Oukazan
Mova ↓ ↙ ← G
Throw e Slash
Mova → ↓ ↘ C
Fierce Card Slash
Mova ← ↓ ↙ G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Hanzo

Galford

HANZO

Movimentos Especiais

Ground Flame
Mova ↓↙← G

Teleport
Longe do oponente
Mova →← ↙↓↘→ GFO
Perto do oponente
Mova →← ↙↓↘→ GM

Caia acima do oponente
Mova →↘↓↙← (GFO GFE)

Golpe por baixo
Mova →↘↓↙← (GM C)

Contra-ataque seu oponente por cima
Quando atacado, aperte (GFO GFE)

Contra-ataque seguidamente seu oponente
Quando atacado, aperte (GM C)

Jumping Throwing Star
Durante o pulo, mova ↓↘→ G

Spinning Piledrive
Mova →↓↘ G

Air Throw
Durante o pulo com seu oponente, aperte ↓, GFE

POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Ground Flame
Mova ↓↙← G

Teleport
Longe do oponente
Mova →← ↙↓↘→ GFO
Perto do oponente
Mova →← ↙↓↘→ GM

Mirror Image
Aperte ↓,↓, G

Screen Teleport
Mova ←↓↙ G ou C

Jumping Throwing Star
Durante o pulo, mova ↓↘→ G

Spinning Pilerdriver
Mova →↓↘ G

Air Throw
Durante o pulo com seu oponente, aperte ↓, GFE

POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

HAOHMARU

Movimentos Especiais

Secret Cyclone Slash
Mova ↓↘→ G

Shippu Kogetsuzan
Mova →↓↘ G

Secret Earthquake Slice
Mova ←↓↙ G

POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Toha Kouyokujin
Mova →↓↘ G

Running Toha Kouyokujin
Mova ↓↘→ G

Oukazan
Mova ↓↙← G

Grab & Stab
Mova ↓↙←→ G

Fierce Card Slash
Mova ←↓↙ G

POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Cyclone Slash
Mova ↓↘→ G

Crescent Moon Slash
Mova →↓↘ G

Running Crescent-Moon slash
Mova →↓↘ C

Upper Slash
Mova ↓↘→ C

Counter Slash
Mova ←↓↙ G

POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

JUBEI

Movimentos Especiais

Geyser Thrust
Mova ↓↘→ G

Tsunami Sabre
Mova →↓↘ G

Sabre Thrash
Coloque →, e aperte qualquer golpe rapidamente

POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Geyser Thrust
Mova ↓↘→ G

Yagyu Shingantou

High Yagyu Shingantou
Mova ↓↙← GFE

Mid Yagyu Shingantou
Mova ↓↙← GM

Low Yagyu Shingantou
Mova ↓↙← GFO

POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Jubei

KAZUKI

Movimentos Especiais

Soul Burner
Mova ↓↘→ G ou C
Exploding Death
Mova →↓↘ G ou C
Flames of Disaster
Mova ↓↙← G ou C
Exploding Flames of Disaster
Mova ←↓↙ G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Flame Kick
Mova →↓↘ G
Hade's Flame
Mova ↓↘→ GFO
Demon Path
Após Hade's Flame, Mova ↓↘→ GM
Heaven's Glow
Após Demon Path, Mova ↓↘→ GFE
Exploding Flames of Disaster
Mova ←↓↙ G ou C
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

KYOSHIRO

Movimentos Especiais

Flame Breath
Mova ←↓↙ G
Twirling Blade
Mova →↓↘ G
Frog Attack
Mova ↓↘→ C
Ground Water
Mova ↓↘→ G
Jumping Twirling Blade
Durante o pulo, aperte ↓, G
Jumping Lion
Mova ↓↙← G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Flaming Dragons
Mova ↓↘→ G
Spinning Blade
Mova →↓↘ G
Dashing Slash
Mova ↓↘→ C
Jumping Lion
Mova ↓↙← G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)





NAKORURU

Movimentos Especiais

Annu Mutsube
Mova ←↙↓ G
Lela Mutsube
Mova ↓↘→ G ou →↓↘ G
Kamui Risue
Mova ←↓↙ G

Com Mamaha

Mamaha Attack
Mova ↓↙← G
Hang on to Mamaha
Mova ↓↙← C
Slash Attack
Aperte GFO ou GM
Downward Attack
Aperte (GFO GM)
Saia fora com Mamaha
Aperte C
Air Throw
Durante o pulo com seu oponente, aperte GFE
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Cape Smash
Mova ←↓↙ G

Wolf Moves

Get on Wolf
Mova ↓↙← G
Low Wolf Charg
Mova ←↙↓ G
High Wolf Charg
Mova →↓↘ G
High Blade Attack
Durante High Wolf Charg, mova →↓↘ G
Get Off Wolf
Aperte C
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

RIMURURU

Movimentos Especiais

Icicle Blast
Mova ← ↓ ↙ G
Air Iceberg
Durante o pulo, aperte ↓, G
Ground Ice Blast
Mova ↓ ↙ ← G
Freezing Iceball Throw
Mova ↓ ↘ → G
Rizing Ice Flower
Mova → ↓ ↘ G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Ice Sword Stab
Mova → ↓ ↘ G
Ground Ice Blast
Mova ↓ ↙ ← G
Ground Ice Ball
Mova ↓ ↘ → G
Mutiple Icicle Blast
Mantenha →,e aperte qualquer golpe rapidamente
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

SHIZUMARU

Movimentos Especiais

Umbrella Spin
Mova ↓ ↙ ← G
Umbrella Throw
Mova ↓ ↘ → G
Umbrella Deflect
Mova ↓ ↘ → C
Sword Uppercut
Mova → ↓ ↘ G
Pow Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Pogo Head Stomp
Durante o pulo, aperte ↓, G
Umbrella Throw
Mova ↓ ↘ → G
Sword Uppercut
Mova → ↓ ↘ G
Pow Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

SOGETSU

Movimentos Especiais

Moon Rise
Mova ↓ ↘ → G ou C
Moon Glow
Mova → ↓ ↘ G
New Moon
Mova ↓ ↙ ← G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Moon of Death
Durante o pulo, mova ↓ ↙ ← G
Full Moon
Durante o pulo, mova → ↓ ↘ G
Water Ball
Mova ↓ ↘ → G
Moon Bean Blast
Durante o pulo, mova ↓ ↘ → G
POW Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

TAM TAM

Movimentos Especiais

Paguna Paguna
Mantenha →, aperte qualquer golpe rapidamente.
Moora Gaboora
Upper Moora Gaboora
Mova ↓ ↘ → GFO
Lower Moora Gaboora
Mova ↓ ↙ ← GM
Ahaooh Gaboora
Mova → ↓ ↘ G
Paguna Dios
Mova ← ↓ ↙ G
Pow Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Gaboora Gabooara
Mova ↓ ↘ → GFE
Skull Throw
Hight Skull Throw
Mova ↓ ↘ → GFO
Low Skull Throw
Mova ↓ ↘ → GM
Paguna Dios
Mova ← ↓ ↙ G
Pow Move
Mova ←, →, ↓, (GFO GM)



UKYO

Movimentos Especiais

Snowfall Slash
Mova ↓ ↙ ← G
Snowfall Kick
Mova ↓ ↙ ← C
Swallow Swipe
Durante o pulo, mova ↙ ↓ ↘ → G
Afterimage Attack
Mova ↓ ↘ → G
Pow Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

Golpes de Apelação

Power Pole Jab
Mova ↓ ↙ ← C
Snowfall Stab
Mova ↓ ↙ ← G
Swallow Swipe
Durante o pulo, mova ↙ ↓ ↘ → G
Power Sword Wave
Mova ↓ ↘ → G
Pow Move
Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

VOCÊ É O CHEFE

Inicialmente escolha o modo 1P VS. 2P. Na hora de selecionar seu lutador na tela de escolha de personagem, mantenha o C pressionado e, em seguida, aperte GFO. Você, então, poderá se tornar o poderosaço Zankuro Minazuki para exterminar com quem pinte em seu caminho. Vai nesse bacana!!!

MUHOUKEN ↓ ↘ → + C
SHIPPUKEN ↓ ↘ → + G
TEM' HOUZAN → ↓ ↘ + G
FUDOU → ↓ ↘ + C

DONKEY



Y KONG™



HERÓI

O MELHOR JOGO DO MÊS

DONKEY KONG COUNTRY 3

AJUDE KONG E DIXIE A DETONAR O MALÉVOLO KROOL

Só jogando pra crer! Donkey Kong foi criado para ser um clássico. Seus criadores conseguiram fazer o que parecia o impossível, melhorar ainda mais a qualidade do jogo, que já era animal nos dois games anteriores estrelado pelos símios.
Os gráficos são muito mais detalhados que as duas aventuras anteriores estreladas por Donkey Kong e por Diddy Kong, dando mais realismo às cenas de ação. DKC3 traz como protagonista principal a simpática Dixie junto do macaco chorão Kiddy Kong. O símio herói é mais forte, porém mais lento. Já a macaquinha pode pular maiores distâncias graças ao seu cabelo, que funciona como hélice.

ACESSANDO O FINAL

A nova versão de **Donkey Kong Country** está bem mais difícil que as duas anteriores. Para se ter idéia de como a coisa é difícil, existem três finais diferentes. Dependendo da porcentagem de jogo completado que se alcançar um final diferente será apresentado (um com 103%, outro com 104% e o especial quando se alcança 105%)



Para finalizar **DKC3** com 103% é "super-híper" simples: basta detonar absolutamente tudo em todas as fases!!! Você deve achar todas as fases bônus (duas por fase), todas as moedas marcadas com a sigla DK (uma por fase) e todos os pássaros de banana (13 no total), incluindo cavernas escondidas.

Se você acabar com mais de 103%, achando todas as moedas bônus, moedas DK e os pássaros de bananas, você terá acesso ao final especial. Para se conseguir efetuar tal proeza, a primeira coisa a ser feita é achar tudo. Depois derrote o chefe em Krematoa, siga para Funky Kong e pegue o Gyracopter com todas as moedas DK. Então pegue os três pássaros restantes e siga seu caminho direto para a glória suprema.

Para realizar o feito de 104% será necessário digitar HARDR na tela inicial onde você escreve seu nome. Já para ser um mega-campeão digite HARDR e em seguida TUFST, e eis que surge o final especial secreto com o velho Cranky completamente malucão das idéias!!!



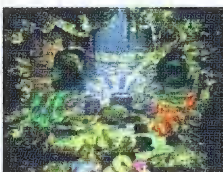
GUIA ESTRATÉGICO

• Para acessar as cavernas escondidas é só parar de lancha na praia e apertar o botão B. Uma vez dentro da caverna, copie os movimentos das cores dos cristais

Fact File

Nome: Donkey Kong Country 3
Tema: Aventura
Número de jogadores: 1 ou 2 simultâneos
Número de níveis: 52
Avaliado: Julho/97
% Completada: 105%
Potência do cartucho: 16 bits
Fabricante: Nintendo
Dificuldade: 8
Gráficos: 9
Trilha/Som: 7
Média do jogo: 8

para receber um dos 13 pássaros necessários para se chegar ao final.



• Para conseguir os outros pássaros você terá que praticar uma espécie de escambo, confira: compre o espelho e a concha no bazar. Depois troque a concha por um pássaro em Lake Orangatanga.

Em seguida, será necessário você bater o record de tempo da tela River Side em Krewood Forest. Conseguindo, o urso detentor do record anterior ficará tão nervoso que jogará um tronco de árvore no rio, abrindo caminho para uma caverna secreta.

• Depois troque o espelho pela chave no mesmo bazar onde você comprou o espelho. Leve a chave para Razor Ridge e conserte o teleférico quebrado, para que este te leve a mais uma caverna escondida.

• No mesmo bazar das trocas anteriores, compre a concha de volta e troque em Kaos Kore por uma bola de boliche. Leve a bola até Mekanos e encontre mais uma caverna. É a maior baba!!!

COMANDOS

Direcional: movimentos do personagem na tela

Botão Y: cambalhota

Y pressionado: faz os Kongs correrem

Y pressionado ao lado de objetos: segura os itens. Para arremessá-los, solte Y

Y + B: pulos mais fortes

B: pulo

A: um Kong pega o outro nas costas

A com amigos: ativa os poderes dos amigos.

Start + Select: sai da fase já completada.



ITENS

• Bananas: Pontos

• Letras formando: "K", "O", "N", "G" ganha uma vida

• Moeda Bônus

• Moeda com sigla DK

• Barris

DETONANDO FASE POR FASE

LAKE ORANGATANGA

LAKE SIDE LIMBO

Bônus I: Coloque Kiddy em cima de Dixie e siga as bananas.

Bônus 2: Caia na água e nade por baixo do píer.

Moeda DK: Jogue o barril por trás do jacaré para poder pegá-la.

DOORSTOP DASH

Bônus I: Jogue Kiddy na barra de ferro e pule com Dixie.

Bônus 2 : Pule na barra de ferro e passe por baixo da abelha.

Moeda DK: Acione a barra de ferro para abrir a porta. Jogue o barril pela porta, acertando o jacaré.

TIDAL TROUBLE

Bônus I: Pegue o peixe Enguard, passando por debaixo do píer.

Bônus 2: Pule na plataforma com Dixie e use seus cabelos em forma de hélice para alcançar a outra plataforma.

Moeda DK: Ache o barril no telhado e volte para matar o jacaré.

SKIODAÍS ROW

Bônus I: Tome impulso na decida e pule para o barril I de bônus.

Bônus 2: Pule em cima da casa que você encontrará o barril 2 de bônus.

Moeda DK: Jogue o barril por cima do jacaré.

MURKY MILL

Bônus I: Pegue o barril e mate a abelha caindo no alçapão.

Bônus 2 :Com o Y pegue o barril e jogue na abelha abaixo.

Moeda DK: Jogue o barril

por cima da madeira.

DETONANDO O MESTRE

Quebre o barril e pule apenas uma vez em cima da joaninha. Pegue e jogue-a dentro da boca do Mestre.

KREMWOOD FOREST

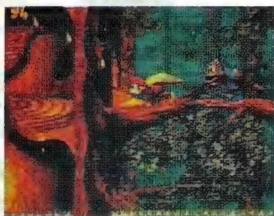
BARREL SHIELD BUST-UP

Bônus 1: Pegue o barril com a sigla TNT e exploda a árvore.
Bônus 2: Pegue o barril e exploda a árvore. Pule com Dixie girando seus cabelos.
Moeda DK: Jogue Dixie para o galho acima e lance o barril na árvore.

RIVERSIDE RACE

Bônus 1: Suicide Diddy na abelha para tomar mais impulso e conseguir pular no patamar.
Bônus 2: Pegue o barril de exclamação pulando em cima das abelhas.
Moeda DK: Suicide Dixie na abelha para tomar mais impulsão.

SQUEALS ON WHEELS



Bônus 1: Mate o rato depois pule em cima da roda.
Bônus 2: Mate os ratos, pule em cima da primeira roda, depois jogue Dixie para a segunda roda.
Moeda DK: Mate as abelhas e o rato. Suba na roda e jogue Dixie para o patamar.

SPRINGÍS SPIDER

Bônus 1: Pegue o pássaro e voe para a árvore da direita.
Bônus 2: Pule sobre a aranha.
Moeda DK: Pule na aranha e jogue Dixie no patamar.

BOBBING BARREL BRAWL

Bônus 1: Jogue água com o elefante no pássaro para detonar o TNT na abelha.
Bônus 2: Não mate os besouros, espere eles flutuarem e depois tome impulsão matando-os e caindo na água.
Moeda DK: Com o elefante pegue o barril e jogue sobre o jacaré.

DETONADO O MESTRE



Pule por suas costas da Aranha e pegue novos barris. Depois acerte os barris na cara do aracnídeo.

COTTON-TOP COVE

BAZZAÍS BLOCKADE

Bônus 1: Passe por baixo dos peixes.
Bônus 2: Pegue o Enguard e vá contra o fluxo dos peixes.
Moeda DK: Pegue o barril e jogue na parede atrás do jacaré.

POCKET BARREL RIDE



Bônus 1: Pule para a esquerda em cima dos besouros.
Bônus 2: Com o pássaro jogue Dixie até o barril "B".
Moeda DK: Jogue o barril para cima e corra em direção ao jacaré, pulando sobre ele.

KREEPING KLASPS

Bônus 1: Pule na corda onde existem duas abelhas.
Bônus 2: Pule na corda onde há dois barris. Depois caia em direção a água.
Moeda DK: Pegue o barril embaixo da casa e mate o jacaré.

TRACKER BARREL TREK



Bônus 1: Voe com Dixie para a direita.
Bônus 2: Com o elefante mate as abelhas.
Moeda DK: Você tem que chegar com o elefante para

pegar o barril. Cuidado pois um erro é fatal.

FISH FOOD FRENZY

Bônus 1: Siga a direita na tela.
Bônus 2: Coma o terceiro crustáceo e suba em direção ao bônus.
Moeda DK: No fim da tela jogue Dixie no patamar acima.

DETONANDO O MESTRE

Pegue a água da cachoeira e jogue duas vezes em cada olho dela (é isso mesmo, a cachoeira tem olhos). Repita esta ação até derrotá-la.

MEKANOS

FIRE BALL FRENZY

Bônus 1: Após o meio da tela à esquerda.
Bônus 2: Jogue Dixie no Patamar onde está indicado pela banana.
Moeda DK: Após o elevador, mantenha à direita.

DEMOLITION DRAIN - PIPE

Bônus 1: Fique no corrimão e mate a abelha onde está a banana.
Bônus 2: Após a metade da tela, pule pelo besouro e caia no buraco.
Moeda DK: Pule com o barril e mate o jacaré.

RIPSAW RAGE



Bônus 1: Pegue o barril e mate a abelha verde.
Bônus 2: Suicide Dixie na abelha verde.
Moeda DK: Pule na banana solitária acima da serra.

BLAZING BAZUKAS



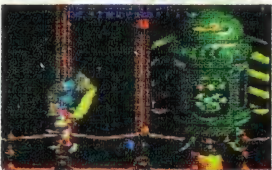
Bônus 1: Com a aranha suba onde há o barril TNT.
Bônus 2: Após a sequência de barris, pule com Dixie para esquerda.
Moeda DK: Mude o barril de madeira para barril de ferro.

LOW - G LABYRINT



Bônus 1: Pule com Dixie nas costas na sequência de abelhas verdes.
Bônus 2: Pegue o explosivo e detone a abelha verde.
Moeda DK: Pule com o barril e ataque no jacaré antes que ela caia.

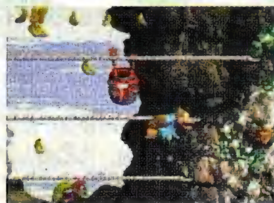
DETONANDO O MESTRE.



Cuidado com seu fogo dos jatos do robô. Espere aparecer as lâminas que saem do Mestre cibernético e pule em sua cabeça. Após cinco tentativas ou mais ele morrerá.

K3

KREVICE KREEPERS



Bônus 1: Pule sobre a abelha e siga até o fim da corda.
Bônus 2: Na letra "N", jogue Dixie para a diagonal para cima direita.
Moeda DK: Jogue o barril e fique de costas para o jacaré.

TEARAWAY TOBOGGAN



Bônus 1: No início coloque o barril na diagonal baixo direita e dispare.
Bônus 2: Pule a primeira casa e passe por baixo da segunda.
Moeda DK: Pegue o barril e jogue na parede atrás do jacaré.

BARREL DROF BOUNCE

Bônus 1: Na sequência de

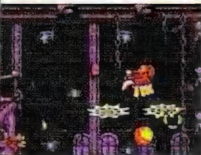


quatro barris, pule no patamar acima à direita.
Bônus 2: Após a segunda sequência de barris, pule para à esquerda.
Moeda DK: No início da tela, pule com Dixie para à direita. Jogue o barril entre os dois muros.

KRAC - SHOT KROC



Bônus 1: Observe em cima da tela onde ocorre um espaço de fundo de cenário.
Bônus 2: Passe pela abelha vermelha que está rodeando em cima da tela.
Moeda DK: Passe por cima da placa de proibido atirar, quando chegar na placa proibido aranha, você terá o barril.



LEMGUIN LUNGE

Bônus 1: Jogue Dixie em cima da abelha vermelha no início da tela.
Bônus 2: Seja mais rápido que os barris e passe por baixo da casa.
Moeda DK: Suba em cima do jacaré e jogue o barril.



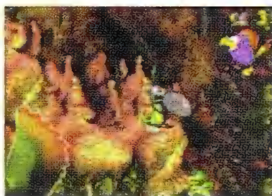
DETONANDO O MESTRE



Atire bolas de neve na cara do Boneco de Neve. Quando ele pára de atirar, é a hora de acertá-lo novamente.

RAZOR RIDGE

BUZZER BARRAGE

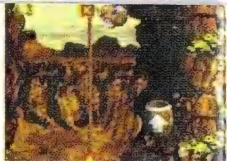


Bônus 1: No início da tela, use o barril para matar a abelha verde.
Bônus 2: Após deixar o pássaro, pule na cabeça do avião.
Moeda DK: Passe para o patamar um nível acima onde você pegará o barril com a moeda.

KONG - FUZZED CLIFFS

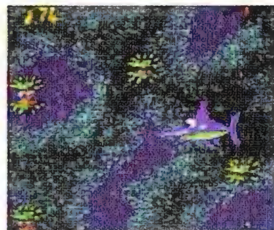
Bônus 1: Após trocar de corda, passe pela primeira sequência de abelhas e pule à direita para a montanha.





Bônus 2:Após a sequência de abelhas, pule na banana solitária.
Moeda DK: Pule onde está a banana, pegue o barril, volte e atire.

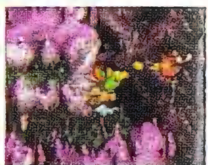
FLOODIT FISH



Bônus 1: Desça pelo túnel de algas e entre à direita no terceiro peixe.
Bônus 2: Mantenha seu olho aberto e pegue sempre o caminho de cima.
Moeda DK: Jogue o barril na parede e pule em direção ao jacaré.

POT HOLE PANIC

Bônus 1: Pule da água e solte-se do elefante.



Bônus 2: Com a aranha, pule no patamar onde estiver atacando bombas.
Moeda DK: Após deixar a aranha, jogue Dixie no patamar à direita.



ROPEY RUMPS

Bônus 1: Pule com o barril TNT na encosta do penhasco.
Bônus 2: Acabe a fase com o pássaro que aparecerá o bônus.
Moeda DK: Após o meio da fase, caia da corda beirando o penhasco abaixo.

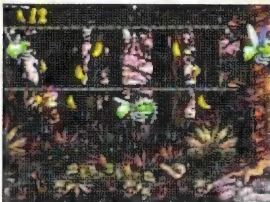
DETONANDO O MESTRE BARBOS



Use tudo o que Barbos atacar em você contra ele próprio, depois é só acertar seus olhos e correr pra galera.

KAOS KORE

KONVEYOR ROPE KLASH



Bônus 1: Caia da corda e siga as bananas.
Bônus 2: Fique de olho nas árvores.
Moeda DK: Pegue o barril e mate o jacaré.

CREEPY CAVERNS



Bônus 1: Com aranha, confira todas as passagens.
Bônus 2: Use a aranha para alcançá-lo.
Moeda DK: No final, continue em frente.

KOINDOZER KLAMBER



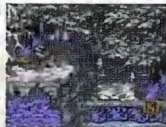
Bônus 1: Procure no começo da tela.
Bônus 2: Pule em cima do jacaré e tome impulso até o barril.
Moeda DK: Mude o barril "S", no canto esquerdo da corda.



LIGHTNING LOOKOUT



Bônus 1: Mate a abelha verde e caia na água.
Bônus 2: Perto da letra "K".
Moeda DK: Jogue o barril atrás do jacaré.



POISONOUS PIPELINE

Bônus 1: Após o primeiro peixe vermelho, nos ouriços.
Bônus 2: Depois da metade da fase fique atento com as abelhas.
Moeda DK: Jogue o barril na parede.

DETONANDO O MESTRE KROOL



Destrua o robô com dois barris e então Krool aparecerá. Para matá-lo você terá que acertar o vilão mais de seis vezes.

KREMATOA (O MUNDO PERDIDO)

STAMPEDE SPRINT



O primeiro está localizado à direita no início, olhe para cima que você poderá encontrar vários ítens.

CRISS KROSS CLIFFS



O primeiro barril está localizado perto do começo. Continue seu caminho em direção a letra "G" para encontrar o segundo barril.



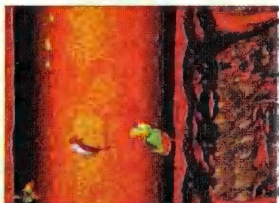
TYRANT TWIN TUSSLE



Olhe ao longo das entradas das cavernas a banana solitária, desça com a aranha para achar o bônus. Continue com Dixie o caminho da letra "N" que encontrará o segundo barril.

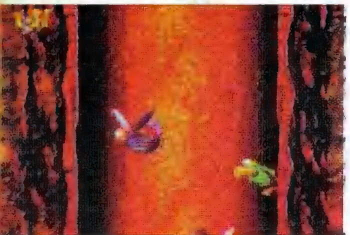


SWOOP SALVO



Existem três bônus nesta fase, mas não iremos revelar todos, você terá que achar o terceiro por sua própria conta.

Bônus 1: Embaixo da abelha.



Bônus 2: Em cima do pica - pau.

DK Dentro da árvore na saída do pica - pau.

ROCKET RUSH



Não existe nenhum bônus nesta fase. A única coisa a fazer é acabar o nível.

DETONANDO O MESTRE KROLL

Esta segunda batalha contra Kroll é bem mais difícil que a anterior, então fique esperto para não ser derrotado. O esquema é simples: dê porrada em Kroll até acabar com ele. E pronto.



SUPER DICAS

Olha aí umas dicas espertas para esse jogaço: na tela de seleção, apague um dos nomes e aperte esta sequência:

L, R, R, L, R, R, L, R, L, R.

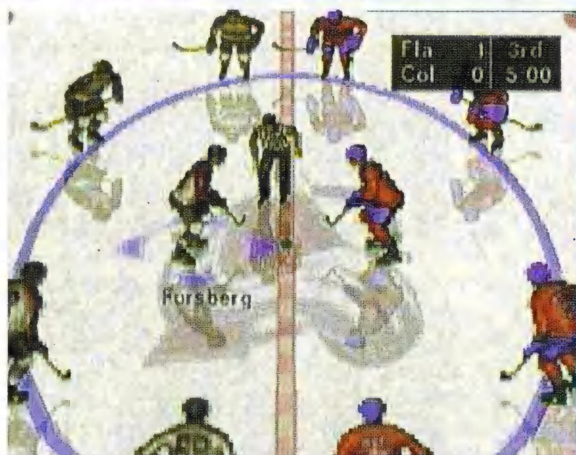
Pronto. Um menu vai aparecer e basta você inserir um dos seguintes códigos abaixo e delirar com as opções:

Lives: Você inicia o jogo com 50 vidas.
Color: Muda as cores dos personagens.
Hardr: Ativa o modo extra hard.
Music: Acessa o sound test.
Tufst: Acaba com os barris e moedas DK.
Asave: Salva após acabar a fase.


KIDDY KONG
HERÓI

HOCKEY FACE OFF 97

AÇÃO E PORRADA NO NOVO JOGO DA SONY



Fact File

Nome: Hockey Face Off 97
Gênero: Esporte
Número de Jogadores: 1 ou 2
Número de Nível: Campeonato
Avaliado: Julho/97
% Completado: 100%
Console: PlayStation
Potência CD: 32 Bits
Dificuldade: 8
Gráfico: 10
Trilha/Som: 9
Média: 9

Finalmente um jogo de Hockey de 32 Bits! Este título termina tão bem quanto começa. O game tem como manha um jogo de corpo que você usa para empurrar o adversário e tomar o disco. Uma das maiores novidades é o alto nível de porradas que o jogo apresenta.

Hockey Face Off vai revolucionar os games de hockey que serão fabricados daqui em diante. Como você vai ver tudo nele é demais: tem um dos melhores visuais apresentados para jogos de esporte, os jogadores diferem-se muito nas estatísticas individuais e o jogo é tão realista que você





Em Hockey Face Off 97 a treta rola solta!!! Não dê moleza e quebre os dentes do seu adversário



O jogo tem vários ângulos de visão

poderá perder o seu dente com um nocaute. Por causa disso tudo **Hockey Face Off** tem tudo para ser o melhor game de hockey de todos os tempos. A interface usada neste jogo gera movimentos especiais completos que nenhum outro designer pode oferecer. Tudo isso temperado com um pouco de humor, com tropeções e vacilos dos jogadores.

Outra grande qualidade de **Hockey Face Off** é o seu completo ajuste de ângulos de câmera e imagem, além de incluir estatísticas completas de todos os jogadores com foto e tudo mais.



Super gráficos! Saca só o reflexo dos jogadores no gelo!!



Comandos

Direcional: Movimentos dos jogadores na tela
Botão quadrado: Passe
Botão X: Rebatida
Botão círcular: Disputa o disco no chão
Botão L e R: Empurra seu adversário

SUPER DICAS



Se você não conseguir descobrir esta dica de primeira, não fique surpreso. Para selecionar as fases do jogo e ainda ganhar vidas e itens (Cheat Mode) coloque o direcional para cima e para a esquerda, aperte A e C simultaneamente na tela de abertura. Enquanto você estiver segurando o direcional para baixo aperte Start para começar o jogo.

• Aperte o botão A para sair da tela

• Aperte o botão B para sair de duas telas e do chefe de fase.

• Aperte o botão C para sair do último chefe.

• Aperte o botão X para receber uma vida extra.



• Aperte o botão Y para receber uma medalha extra.



REBEL ASSAULT

Sistema: Playstation Fabricante: LucasArts

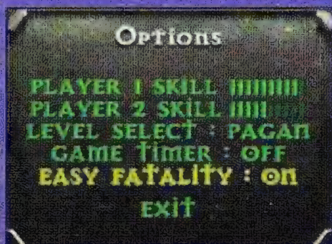


Para acessar todas as telas do jogo basta entrar em options. Na tela de Password entre com: X, X, X, triângulo. Quando você entrar na tela de seleção de fases será capaz de escolher todas as fases do jogo, incluindo a final !!! Escolha sua fase e inicie o jogo!

Tipo da Dica: código de seleção de fases.

WAR GODS

Sistema: Nintendo 64 Fabricante: Midway



Fique muito esperto nesta dica maneiríssima. Logo que você acionar o game, vai aparecer o logotipo **WAR GODS** na tela. Use seu controle direcional e os botões (não pode ser joystick analógico) para entrar rapidamente com o seguinte código secreto: Direita, Direita, Direita B, B, A, A. Se você foi rápido suficiente ouvirá: "All Too Easy", o que quer dizer que você conseguiu completar a primeira etapa para acionar o código. Em seguida, na própria tela principal (start/option) entre em "Options". Uma nova opção aparecerá chamada "Cheat Menu". Escolha esse menu para entrar numa nova tela cheia de opções como seleção de níveis, timer e nível

STAR FOX 64



É O JOGO DE NAVE MAIS ANIMAL DA ATUALIDADE

Star Fox 64 não dá mole. Visual alucinante, fases inacreditáveis e um desafio maior que o outro. Não é à toa que o jogo já é o mais vendido da Nintendo, ultrapassando até mesmo o megahit **Super Mario 64**.

Mas pra detonar o **Star Fox 64** você precisa de alguns macetes que só a **HG** vai te contar. Preste atenção:

Siga os Números: Na tela de abertura aperte o botão B uma vez e então mova o direcional analógico até o número 64 do logotipo se mover. Os personagens moverão a cabeça seguindo a posição do número. É inútil, mas engraçado.



de habilidade de cada jogador. Dependendo da extensão desses medidores, sua barra de vida poderá diminuir de forma bem lenta ou mais rapidamente.

Para arrasar completamente com seus adversários, você também poderá usar super golpes finais aniquiladores, os quais podem ser facilmente aplicados seguindo os passos da próxima dica. Quando você estiver pronto para liquidar seu oponente, fique na distância correta e aperte os botões A + B + cima C + Direita C simultaneamente.

Tipo da Dica: Menu de golpes especiais.

Vá para o Setor Y de Corneria: Em Corneria, o primeiro planeta, seu amigo Falco é atacado por três naves e você tem que salvá-lo para descobrir a passagem secreta. Para livrar seu amigo segure o botão de tiro, quando a mira estiver travada dispare. Procure acertar a nave do meio para a explosão destruir as outras duas. Depois de fazer tudo isso, Falco vai te levar através de um portal secreto que fica dentro de uma cachoeira. Mas antes disso você vai ter que passar por baixo de todos os arcos dessa fase. Aí surgirá um chefe diferente. Depois de derrotá-lo, seu destino é o Setor Y.

Vá Para Aquas: No Setor Y mate 100 naves ou mais para conseguir chegar em Aquas.

Para Ser Levado até Titania: Na área de meteoros, passe através do checkpoint e logo você verá anéis triangulares feitos de luzes azuis. Passe por todos os sete que vão aparecer para ser jogado num mundo cheio de armas extras que te leva para Titania.

Para Chegar até o Setor Z: Próximo do meio do Setor X, vá para o lado esquerdo da tela. Vá novamente para a esquerda e logo você vai se defrontar com alguns portões retangulares nas cores azul e cinza. Atire neles até que se tornem vermelhos, assim vão se abrir. Para conseguir o feito você tem que ter o duplo laser azul. Depois do último portão, você será jogado em velocidade Warp! Evite os obstáculos que estão girando e detone todos os inimigos para chegar no Setor Z.

DESTA VEZ SÃO 2 MEGAPROMOÇÕES

Você já sabe que a equipe HERÓI não brinca em serviço. Mas desta vez, não é por nada, a gente exagerou! Tirando já a cacetada de brindes desta edição, você ainda tem chances de se dar bem em duas megapromoções!

ACHOU GANHOU UM MONTE DE CARTUCHOS

Em cada envelope encartado nesta revista você periga encontrar um vale-cartucho! No total, são 500 cartuchos de SUPER NINTENDO esperando pelos felizes ganhadores!
Se você achar um vale-cartucho, procure o Distribuidor Dinap da sua cidade (está na lista telefônica). Qualquer dúvida, pergunte ao seu jornaleiro como entrar em contato com o Distribuidor Dinap. Entrando em contato com o Distribuidor, em 15 dias seu cartucho estará zarpando de São Paulo para a sua cidade.

CONCORREU, PERIGA LEVAR UM NINTENDO 64



Você pode concorrer a um NINTENDO 64, o console mais avançado do planeta Terra!
É fácil participar. Escreva para a gente respondendo: Que herói merece ter um game para NINTENDO 64?
Pode ser um herói da TV, do cinema, dos quadrinhos, ou até um herói que você inventar (aí é bom mandar um desenho pra gente julgar se ele é legal mesmo).
A resposta mais criativa leva o NINTENDO 64!
O endereço é o tradicional da **HERÓI.**
Escreva para:

HERÓI GAMES
R. Basílio da Cunha 213
CEP 01544-000 - São Paulo - SP

ATENÇÃO: PROMOÇÃO VÁLIDA SOMENTE ATÉ 30/11/97!

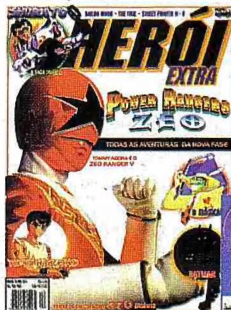
Preview

HEAVY GEAR

Este é o game que chegou para destronar MechWarrior. **Heavy Gear: The New Breed** vai muito além de um simulador de combate: é um verdadeiro universo, com facções combatendo uma batalha brutal em que você pode pilotar 16 máquinas de guerra diferentes. Chega em novembro ao seu PC!

HERÓI SHOPPING

COMPLETE SUA COLEÇÃO E ECONOMIZE UMA GRANA!



Você pode receber as Heróis que perdeu no aconchego do seu lar. Pelo mesmo preço da banca, sem gastar nada de correio. E ainda recebe o adesivo holográfico com o símbolo da Herói. Nada mau, hem?
Ainda temos todas as revistas lançadas do meio de 96 para cá no nosso estoque. As mais antigas, por favor, consulte antes de encomendar, porque muitas já estão esgotadas!



HERÓI EXTRA

Edições muito especiais, só com guias de episódios!

ESCOLHA SUAS REVISTAS JÁ!

Multiplique o número de pedidos por R$ 1,95 (Herói pequena) ou R$ 3,50 (Herói grande). Faça um cheque nominal para Editora Acme Ltda.

E mande para:
EDITORA ACME
Números Atrasados
R. BASÍLIO DA CUNHA, 213
CEP 01544-000
SÃO PAULO - SP

Não esqueça de colocar seu nome, telefone e endereço!



HERÓI 113

Spawn, Super-Homem, Xena, Ultraman 97, Fatal Fury, Hércules, parte 1 do guia Star Wars



HERÓI 114

Batman & Robin, Yu Yu Hakusho, Sailor Marte, parte 2 do guia Star Wars, Máskara



HERÓI 115

Yu Yu Hakusho, David Duchovny, Dragon Ball, Superman, Jim Carrey, Gen 13, X-Men



HERÓI 116

Hércules & Xena, Homem-Aranha, Sailor Moon, o dublador do Super-Homem, Patolino



HERÓI 117

Mega Preview Cinema 97, Yu Yu Hakusho, um pôster da Kelly Abobrinha, Simpsons



HERÓI 118

Os melhores de todos os tempos, entrevista com Val Kilmer, Disney Club, Ranma 1/2



HERÓI 119

Tudo sobre O Mundo Perdido, Space Jam, Yu Yu Hakusho, Jackie Chan, Vertigo, Sawamu



HERÓI 120

Hércules, Jonny Quest, O Mundo Perdido, Sailor Mercury, Jornada Nas Estrelas, S.O.S. Malibu



HERÓI 121

O futuro de Dragon Ball e Yu Yu Hakusho, Mundo Perdido, Sailor Júpiter, Arquivo X



HERÓI 122

Batman & Robin, Hércules, Ohranger, Mundo Perdido, Superman, Sailor Vênus